

Formation Image, vidéo et animation

» Photoshop

- Photoshop, prise en main, 3 jours (réf. PHO)
- Photoshop, perfectionnement, 2 jours (réf. PHS)
- Photoshop Lightroom, maîtriser la post-production photographique, 3 jours (réf. LIG)
- Photoshop CC, les nouveautés, 1 jour (réf. OOP)

» Illustrator

- Illustrator, prise en main, 3 jours (réf. ILL)
- Illustrator, perfectionnement, 2 jours (réf. ILP)
- Illustrator CC, les nouveautés, 1 jour (réf. ILU)

» Animation, effets spéciaux, 3D

- After Effects, prise en main, 4 jours (réf. AFT)
- After Effects perfectionnement, 5 jours (réf. AFE)
- 3D Studio Max, prise en main, 4 jours (réf. STU)
- 3D Studio Max, perfectionnement, 4 jours (réf. DIO)
- Blender, s'initier à la création 3D, 4 jours (réf. LER)
- Blender, maîtriser la création 3D, 4 jours (réf. LEB)
- Cinema 4D, initiation, 5 jours (réf. CQD)

» Vidéo

- Création vidéo : montage, compression et production DVD, 5 jours (réf. DVP)
- Adobe Premiere Pro, montage et compression vidéo, 3 jours (réf. DEO)
- Final Cut Pro X, maîtriser le montage vidéo, 5 jours (réf. CUT)

» Conception e-learning

- Conduire un projet e-learning, 2 jours (réf. COL)
- Articulate Storyline, créer des contenus e-learning interactifs, 2 jours (réf. ATI)
- Adobe Captivate 7, créer des contenus e-learning interactifs, 2 jours (réf. VAT)